

全国 2016 年 4 月高等教育自学考试

网页设计与制作试题

课程代码:00900

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 25 小题,每小题 1 分,共 25 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 以下协议用于远程终端登录主机的是

A. HTTP

B. FTP

C. SMTP

D. TELNET

2. OSI 定义的网络功能模型的层次数是

A. 4 层

B. 5 层

C. 7 层

D. 8 层

3. 网站的每个栏目的起始页是

A. 四级页面

B. 三级页面

C. 二级页面

D. 一级页面

4. 在网站设计的国际专业流程中,用于收集站点核心的关键信息的部分是

A. 初始商讨

B. 构思

C. 综合内容

D. 内容流程

5. 在彩色属性中,反映颜色纯洁程度的是

A. 明度

B. 饱和度

C. 色差

D. 色相

6. 以下色彩能带给人们热情感觉的是
- A. 黑色
 - B. 红色
 - C. 绿色
 - D. 棕色
7. 在 Photoshop 滤镜中,能产生凹凸感墙纸图像效果的是
- A. Texture 中的 Texturizer
 - B. Texture 中的 Glass
 - C. Texture 中的 Zigzag
 - D. Texture 中的 Pencil
8. 在 Photoshop 中,一张图可以建立的图层数是
- A. 40 个
 - B. 60 个
 - C. 80 个
 - D. 100 个
9. 在 HTML 中,以下是单边标记的是
- A. <HTML>
 - B. <HEAD>
 - C.

 - D. <A>
10. 在 HTML 语言中,特殊符号“>”的 HTML 表示法是
- A. >
 - B. <
 - C. &
 - D. "
11. 在 JavaScript 对象中,用于存储数据运算的方法包的对象是
- A. Window 对象
 - B. Math 对象
 - C. Document 对象
 - D. Date 对象
12. 在 BOX 模型属性中,不是 Margin 属性值的是
- A. margin - left
 - B. margin - bottom
 - C. margin - top
 - D. margin - middle
13. 在 Flash 中,打散命令的快捷键是
- A. Ctrl + B
 - B. Ctrl + C
 - C. Ctrl + D
 - D. Ctrl + E
14. 在 Flash 中,图层的默认状态是
- A. 导向图层
 - B. 被导向图层
 - C. 遮罩图层
 - D. 普通图层
15. 在 FrontPage2003 中,用户获得帮助的方法不包括
- A. 通过访问 Internet 获得相关帮助
 - B. 通过 FrontPage2003 帮助文件获得帮助
 - C. 通过键盘上的 F1 获得帮助
 - D. 通过屏幕提示获得帮助
16. 以下不是 FrontPage2003 所支持的图片格式的是
- A. GIF
 - B. AI
 - C. JPEG
 - D. TGA
17. 在 URL 统一资源定位器中,若访问类型为 file,则文件所在的位置是
- A. 本地计算机
 - B. WWW 服务器
 - C. Usenet 新闻组
 - D. Gopher 服务器

18. 在 Dreamweaver 中,要设置本地站点,可执行的操作不包括
- A. 将示例文件复制到硬盘上的文件夹中
 - B. 设置 Web 服务器访问的权限
 - C. 将 Web 服务器上的某个文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹
 - D. 将示例文件上传到 Web 服务器上
19. 在 Fireworks 的工具箱中,能完成在位图中选择自由形状的像素区域功能的工具是
- A. 模糊
 - B. 选取框
 - C. 套索
 - D. 魔术棒
20. 在 Web 服务器的 MIME 标准中,用于定义电子邮件的类型是
- A. text/html
 - B. text/plain
 - C. video
 - D. message
21. Unix 主机与 WindowsNT 主机在性能上比较,下列说法正确的是
- A. Unix 主机比 WindowsNT 主机稳定性好
 - B. Unix 主机比 WindowsNT 主机效率差
 - C. Unix 主机比 WindowsNT 主机可扩展性差
 - D. Unix 主机比 WindowsNT 主机用户友好程度好
22. XML 的中文名称是
- A. 超文本标记语言
 - B. 结构化查询语言
 - C. 可扩展标记语言
 - D. 统一建模语言
23. 一系列通信规则的总称是
- A. 路由协议
 - B. 网络协议
 - C. 内部网关协议
 - D. 电子邮件协议
24. 以下是 HTML 标记编辑器的是
- A. Paint Shop Pro
 - B. Dreamweaver
 - C. HotDog
 - D. FrontPage
25. 保存 Web 文档时所采用的方式是
- A. 以 .asp 为扩展名
 - B. 以 .aspx 为扩展名
 - C. 以 .htm 为扩展名
 - D. 以 .php 为扩展名

二、多项选择题(本大题共 5 小题,每小题 2 分,共 10 分)

在每小题列出的五个备选项中至少有两个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂、少涂或未涂均无分。

26. Fireworks 制作动画的方法包括
- A. 使用向导生成动画
 - B. 手工绘制动画
 - C. 合并图像形成动画
 - D. 使用元件生成动画
 - E. 嵌入文件生成动画

27. IIS 默认的主页文档不包括

- A. index. asp
- B. index. php
- C. index. htm
- D. default. htm
- E. default. asp

28. 网络链接的基本方式有

- A. 总线形链接结构
- B. 离散形链接结构
- C. 环形链接结构
- D. 星形链接结构
- E. 树形链接结构

29. JavaScript 的注释方式不包括

- A. `<!-- ... -->`
- B. `/* ... */`
- C. `{ }`
- D. `—`
- E. `//`

30. Dreamweaver 的特点包括

- A. 所供即所得
- B. 梦幻样版和 XML
- C. 全方位的呈现
- D. 最佳的制作效率
- E. 无可比拟的控制能力

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

三、简答题(本大题共 5 小题,每小题 5 分,共 25 分)

- 31. 从样式单插入的形式来看,样式单分为哪几种?
- 32. 简述 Web 服务器的含义。
- 33. 简述 JavaScript 具备的基本特点。
- 34. 简述在 Flash 中,打散命令对对象产生的影响。
- 35. 简述 FrontPage2003 较以往版本新增加的功能。

四、论述题(本大题共 2 小题,每小题 10 分,共 20 分)

- 36. 试述网页设计的通用规则。
- 37. 试述使用 Dreamweaver 创建站点的工作流程。

五、实践题(本大题共 2 小题,每小题 10 分,共 20 分)

38. 按要求编写 HTML 程序,实现如图 38 所示功能。

要求:(1)网页主题为"员工信息统计";

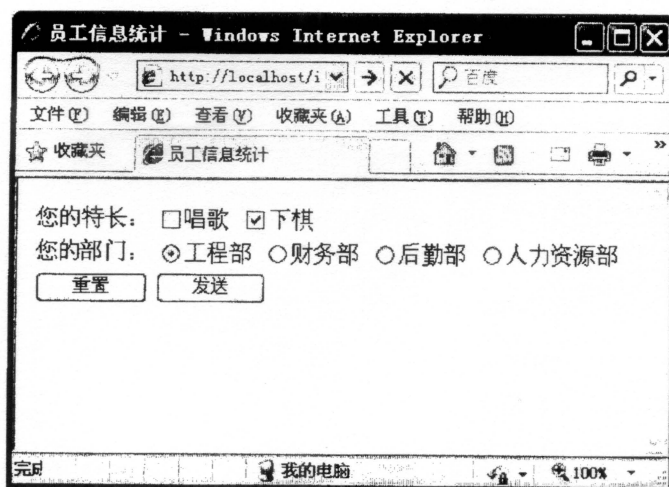
(2)添加"重置"控件,当单击该控件时网页内容将重新填写;

(3)添加"发送"控件,当单击该控件时网页将跳转至"postinfor.asp"页面;

(4)添加两个复选框用于统计员工的特长,复选框前的标签信息名为"您的特长:",复选框名分别为"intrst1"和"intrst2",复选框"intrst1"的内容为"唱歌",复选框"intrst2"的内容为"下棋",默认"下棋"被选中;

(5)添加名为"department"的单选题用于统计员工的部门,单选按钮前的标签信息名为"您的部门:",单选按钮内容分别为"工程部"、"财务部"、"后勤部"和"人力资源部",默认"工程部"被选中;

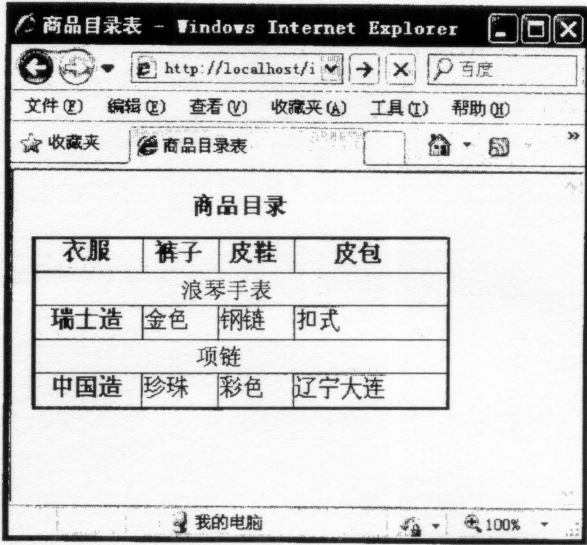
(6)其它信息如图 38 所示。



题 38 图

39. 按要求编写 HTML 程序,实现如图 39 所示功能。

- 要求:(1)网页主题为"商品目录表";
- (2)"商品目录"加粗;
- (3)表格的边线宽度为 3,整个表格的宽度为 300,单元格中内容的水平对齐方式为 left;
- (4)表格内容中:"衣服"、"裤子"、"皮鞋"、"皮包"、"浪琴手表"、"瑞士造"、"项链"、"中国造"是表格的标题行,其余为单元格,单元格内容为"金色"、"钢链"、"扣式"、"珍珠"、"彩色"、"辽宁大连";
- (5)"浪琴手表"和"项链"所在的单元格分别合并 4 个水平格;
- (6)其他信息如图 39 所示。



题 39 图