

浙江省 2015 年 4 月高等教育自学考试

模具软件(UG)试题

课程代码:01624

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

- 1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
- 2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再涂选其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 10 小题,每小题 2 分,共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

- 1. UG 建模过程中经常需要定义方向,此时就需要用到_____对话框。
A.【矢量构成】 B.【点构造器】 C.【坐标系】 D.【图层】
- 2. 采用_____命令对已有单一曲面进行等距或不等距偏置。
A. 延伸曲面 B. 偏置曲面 C. 桥接曲面 D. 扩大曲面
- 3. _____是使用注塑模向导模块进行设计的第一步,将自动产生组成模具必需的标准元素,并生成默认装配结构的一组零件图文件。
A. 定义模具坐标系 B. 项目初始化
C. 设定收缩率 D. 定义塑料制品材料
- 4. 如果全部的分型线都位于产品的边缘,没有必要使用_____功能。
A. 补片删除 B. 面分割 C. 扩大曲面 D. 现有曲面
- 5. _____用于要求使用标准目录模架的情况。
A. 标准模架 B. 可互换模架
C. 通用模架 D. 自定义模架
- 6. MPV 即_____,可用于验证未经初始化装配的原产品。
A. 模型选择 B. 模型初始化 C. 模型验证 D. 部件验证

7. 分型线是分型面和产品的几何相交线,以_____方向作为制品的顶出方向,根据产品的形状等因素寻找分模可能出现的地方,确定较为合理的分型线。

- A. +2C
- B. -2C
- C. +XC
- D. -XC

8. 每个标准件都有一个默认的位置,由数据库电子表格控制。其中_____是指标准件原点为装配树的绝对坐标原点。

- A. NULL
- B. WCS
- C. POINT
- D. MATE

9.  是_____命令。

- A. 键槽
- B. 孔
- C. 腔体
- D. 凸垫

10.  图标是_____命令。

- A. 倒角
- B. 软倒圆
- C. 面倒圆
- D. 倒圆角

二、多项选择题(本大题共 10 小题,每小题 2 分,共 20 分)

在每小题列出的五个备选项中至少有两个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂、少涂或未涂均无分。

11. UG 的装配模块是集成环境中的一个应用模块,装配体的方法有

- A. 自顶向下装配
- B. 自底向上装配
- C. 顺序装配
- D. 混合装配
- E. 自前向后装配

12. UG 可以直接建立的实体有

- A. 长方体
- B. 圆柱体
- C. 圆环
- D. 圆锥
- E. 球

13. 定义工件有

- A. 自动生成标准长方体工件
- B. 自定义工件
- C. 工件库中的标准工件
- D. 圆柱形工件
- E. 菱形工件

14. 型腔布局具有复制功能,可以生成多个相同的零件实体,实现一模多腔的注射方案。【布局】区域提供了_____布局方式。

- A. 矩形布局
- B. 平衡布局
- C. 线性布局
- D. 圆布局
- E. 对称布局

15. 在【模具工具】工具栏中,【创建箱体】对话框提供了创建箱体的方法,包括

- A. 对象边界框
- B. 矩形框
- C. 常规框
- D. 自动框
- E. 箱体框

16. 片体修补工具可使用_____等片体修补工具为内部开口创建分型面。

- A. 表面修补
- B. 边缘补片
- C. 自动孔补片
- D. 现有曲面
- E. 填充曲面

17. 模架类型包括

- A. 标准模架
- B. 可互换的模架
- C. 通用模架
- D. 自定义模架
- E. 常用模架

18. 标准件是将模具的一部分附件标准化,主要包括

- A. 浇口套
- B. 定位圈
- C. 内抽芯
- D. 顶杆
- E. 固定板

19. 以下哪些选项是 UG 注塑模向导提供的型腔圆布局中的径向布局方式?

- A. 型腔数
- B. 起始角
- C. 旋转角度
- D. 直径
- E. 半径

20. UG 注塑模向导的浇口设计对话框功能中,以下哪些选项是所提供的?

- A. 流道点
- B. 位置
- C. 浇口点表示
- D. 类型
- E. 浇口大小

三、判断题(本大题共 10 小题,每小题 2 分,共 20 分)

判断下列各题,在答题纸相应位置正确的涂“A”,错误的涂“B”。

21. UG 系统最多可以设置图层 250 个层。

22. 片体修补中,扩大曲面工具可以提取并扩大体上的面,或创建具有单一轮廓分型面的部件的相关分型片体。

23. 像孔、圆台、腔体等这些特征实体不能单独建立,即不能独立形成一个实体对象,只能在已存实体上通过添加材料和去除材料来实现。

24. 在创建三维模型过程中,将两个或多个实体合并成一个实体的运算称为布尔运算。
25. 定义模具坐标系不必考虑产品的形状。
26. 与表面修补工具不同的是,边缘补片工具适用于横跨多个面的“开口”。
27. 多模腔设计就是将具有一定关系的几个产品放在同一模具里注塑成型,如鼠标器的底和盖。
28. 修补零件是分模以前需要完成的工作。
29. 当使用实体补片时,注意不要创建中空的实体,中空的实体无法出现在任何模具部件中。
30. 在选择存在曲面做修补片时,可以对同一个孔做两次修补。

非选择题部分

注意事项:

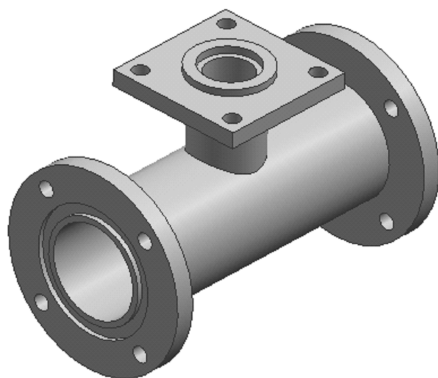
用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

四、简答题(本大题共 4 小题,每小题 5 分,共 20 分)

31. UG NX4.0 的工作界面主要由哪几部分组成?
32. 导柱的布置原则。
33. 注塑模向导模块中的模具工具和分型的功能是什么?
34. 注塑模向导模块中的电极和模具修剪的功能是什么?

五、综合分析题(本大题共 2 小题,每小题 10 分,共 20 分)

35. 分析如图所示零件三维造型的步骤。



36. 分析扳手零件的模具设计过程。

